**Využitie augmentovanej reality vo vzdelávaní pomocou MagicBook**

Využívanie augmentovanej reality (AR) vo vzdelávaní je koncept, ktorý sa môže na prvý pohľad zdať ako vzdialená budúcnosť. Hardvérový pokrok nám však už teraz umožňuje využívať technológie augmentovanej a dokonca aj virtuálnej reality priamo v mobilných telefónoch. Dobrým príkladom k tomuto sú aplikácie Elements 4D, ktorá využíva technológiu na vizuálne objasnenie chemických reakcií, Anatomy 4D,využívaná v medicíne alebo dokonca Google prekladač, ktorý využíva augmentovanú realitu na priamy preklad textu cez fotoaparát mobilného zariadenia. MagicBook podobne využíva technológiu AR na skutočnej knihe, ktorej strany sú používané ako vizuálny vstup pre vykreslenie 3D modelov priamo na samotných stranách knihy. Uplatnením funkcionality MagicBook na učebniciach používaných školami, by bolo vzdelávanie prehladnejšie, ľahšie predstaviteľné a pre študentov zábavnejšie. Cielom tejto témy je objasnenie funkcionality tejto technológie a jej potenciálneho vyuźitia v rôznych prostrediach.

Zdroje:

https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0097849301001170

https://thinkmobiles.com/blog/augmented-reality-education/